

**Всероссийский конкурс среди работников
региональных и муниципальных библиотек на лучшую
организацию информационно-разъяснительной работы в период
подготовки и проведения выборов в органы государственной власти
и органы местного самоуправления в Российской Федерации,
объявленного постановлением ЦИК России от 02.04.2025 г. № 196/1520-8**

Владимирская область

Боголюбовская библиотека
муниципального бюджетного учреждения культуры
«Суздальская районная централизованная библиотечная система»

Номинация: Лучший информационно-разъяснительный интернет-проект

Тема работы: Электоральная квест-игра «Гражданская позиция 33 уровня»

Автор: Андон Ольга Александровна

Владимир
2025

**Электоральная квест-игра «Гражданская позиция 33 уровня»
как информационно-разъяснительный интернет-проект в период
подготовки и проведения выборов в органы государственной власти
и органы местного самоуправления в Российской Федерации**

Оглавление

Введение	3
Электоральная квест-игра «Гражданская позиция 33 уровня» как информационно-разъяснительный интернет-проект	4
Заключение	8
Список источников	10

Приложения

- Приложение 1. Описание квест-игры и задания для сайта
- Приложение 2. Карта квеста с QR-кодами заданий для проведения игры в библиотеке
- Приложение 3. Отдельные карточки с QR-кодами заданий для проведения игры
- Приложение 4. Вид главной страницы и заданий на сайте квест-игры
- Приложение 5. Тексты анонсов, постов в «ВКонтакте» и обращения к участникам игры на сайте
- Приложение 6. Ссылки на размещение электоральной квест-игры «Гражданская позиция 33 уровня» на различных ресурсах в интернете

Введение

Библиотека традиционно выступает важным центром формирования гражданской активности и повышения уровня правовых знаний населения. Особенно значима роль библиотек в подготовке молодого поколения к активному участию в выборах. Правовое просвещение будущих избирателей позволяет молодым людям осознать свою роль в принятии важных решений, сформировать ответственное отношение к выбору представителей власти и повысить уровень юридической осведомленности. Библиотеки предоставляют уникальные возможности для проведения образовательных мероприятий, лекций и консультаций, способствующих развитию активной гражданской позиции и формированию устойчивого понимания ценности каждого голоса.

Традиционные методы правового просвещения зачастую воспринимаются молодежью как сухие и утомительные. Современные образовательные технологии предлагают альтернативные подходы, среди которых особое внимание заслуживают интерактивные формы обучения, такие как викторины, квесты и игры.

Викторины и игры позволяют вовлечь молодежь в процесс изучения правовых норм и законов в состязательной форме. Они стимулируют интерес к правовой тематике, развивая критическое мышление и способность анализировать ситуации. Например, викторины могут включать вопросы о правах ребенка, защите персональных данных, поведении избирателя на выборах и других важных аспектах права. Квесты представляют собой сценарии, включающие задания, решение которых требует знания определенных правовых норм. Это позволяет участникам лучше осознать последствия тех или иных действий в реальной жизни.

К преимуществам викторин, квизов, квестов и образовательных игр можно отнести следующие:

- Активизация познавательной активности: молодежь участвует в процессе, стремясь показать лучшие знания.

- Развитие памяти и внимания: запоминание юридических понятий становится легче благодаря эмоциональному вовлечению.
- Формирование командного духа: многие викторины проводятся в группах, способствуя развитию умения работать в команде.

Электоральная квест-игра «Гражданская позиция 33 уровня» как информационно-разъяснительный интернет-проект

Понимая важность правового воспитания и просвещения молодежи, Боголюбовская библиотека активно занимается этой работой с подростками. Мы убеждены, что разовые мероприятия недостаточно эффективны, поэтому действуем систематически.

Уже начиная с 6 класса школьники знакомятся с основами правовой культуры и получают первые представления об избирательном праве. А в старших классах мы углубляем полученные знания, используя принцип «от информированности к осознанности».

Каждый год вместе со школой и территориальной избирательной комиссией Суздальского района мы организуем Дни молодого избирателя. Специально разработанные нами сценарии мероприятий делают встречи интересными и полезными. Подростки не просто слушают лекции, а участвуют в деловых играх, беседах, правовых квизах, квестах и викторинах.

В 2025 году в Боголюбовской библиотеке была разработана электронная квест-игра «Гражданская позиция 33 уровня» (в названии было решено обыграть цифровое обозначение региона: Владимирская область – 33 регион).

Главная **цель** этой игры – формирования у учащихся старших классов представления о механизме организации и проведения выборов в Российской Федерации, повышение правовой культуры и активизация интереса к участию в общественно-политической жизни страны.

При разработке заданий квеста мы ставили перед собой следующие **задачи**: ознакомление школьников с основными этапами избирательного процесса; формирование понимания значения выборов и роли гражданина в

принятии решений; привлечение внимания к работе избирательных комиссий разных уровней; повышение мотивации к изучению основ российского законодательства; создание условий для активного вовлечения участников игры в обсуждение общественных вопросов.

Задания квеста размещены на специально созданном сайте по адресу: <https://suzdalvibor2025.tilda.ws/>

Квест-игра представляет собой интерактивную образовательную викторину, состоящую из серии заданий, объединенных общей сюжетной линией. Участникам предстоит решить ряд головоломок, разгадать шифровки, поучаствовать в опросах, ответить на вопросы тестов о ключевых аспектах выборов и правильном поведении избирателя.

Каждый блок посвящен отдельной теме, связанной с выборами. Всего в игре 33 вопроса, распределенных по 9 блокам: *«Политическая грамматика»*, *«Избирательная кампания»*, *«Кодекс честного голосования»*, *«Головоломка избирателя»*, *«Территория выборов начинается здесь»*, *«Местное дело»*, *«Тайнопись избирателей»*, *«Сказочная юридическая консультация»*, *«Иностранцы, интуристы»*. По результатам выполнения заданий участники получают буквы (по одной за каждое правильное выполнение), которые в финальном задании – *«Взгляд на буквы выборов»* – необходимо сложить в ключевое слово. Вопросов для игры разработано больше, но решено было сделать квест динамичным и не сильно затянутым по времени. Кроме этого, число «33» еще раз обращает внимание на обозначение Владимирского региона в официальных документах.

Задания игры разработаны на платформе LearningApps.org¹, поэтому для прохождения этапов необходимо наличие компьютера, планшета или телефона с выходом в Интернет. Сервис LearningApps.org обладает широкими возможностями для образовательного и просветительского процесса благодаря удобному интерфейсу, разнообразию инструментов и

¹ Забродина Е.В. Применение сервиса LearningApps.org при обучении бакалавров педагогического образования / Е. В. Забродина // Молодой ученый. — 2018. — № 18 (204). — С. 182-186.

функциональности. Педагоги и библиотекари России активно используют его возможности в своей просветительской деятельности. Дети с большой охотой выполняют задания на этом ресурсе.

Квест можно проходить как индивидуально, так и командами. В процессе применения квест был адаптирован и для проведения в стенах библиотеки с помощью QR-кодов [\(ПРИЛОЖЕНИЕ 2 и 3 – см. Архив\)](#). Их использование в организации электорального квеста обеспечило высокий уровень интерактивности, удобства и технологичности, превратив игровой процесс в увлекательное приключение с элементами новаторства и вовлеченности.

На главной странице электронной квест-игры размещены интерактивные логотипы, при нажатии на которые, игроки могут перейти и ознакомиться с информационными ресурсами ЦИК Российской Федерации, РЦОИТ при ЦИК России («Просто о выборах»), Избирательной комиссии Владимирской области, Территориальной избирательной комиссии Суздальского района и Боголюбовской библиотеки в группе ВКонтакте.

Размещение квест-игры на отдельном сайте дает возможность расширения информационно-разъяснительного функционала ресурсов библиотеки. В будущем планируется выделить и наполнить краеведческой информацией отдельную страницу сайта игры. Назвать ее можно «Местные выборы: страницы истории» и разместить материалы Боголюбовской библиотеки по истории земств Владимирской губернии.

Целевой аудиторией для реализации электронной викторины были выбраны учащиеся 9-11 классов общеобразовательных учреждений. Это не только школы Боголюбовского поселения (4 общеобразовательные школы), но и учащиеся старших классов Суздальского района. Ведь размещение электронной игры в интернете открывает перед нами широкий спектр возможностей.

Интернет обеспечивает доступ к многочисленным пользователям по всему региону. Игра доступна круглосуточно, независимо от географического

положения игрока. Это значительно увеличивает потенциальную аудиторию и популярность проекта.

Электронные игры легко распространяются через социальные сети, мобильные приложения и веб-сайты. Так ссылка на квест-игру была размещена на официальном сайте Суздальской районной централизованной библиотечной системы, к которому ежедневно обращаются и коллеги-библиотекари (в ЦБС 32 библиотечных филиала), и читатели [\(ПРИЛОЖЕНИЕ 4 – см. Архив\)](#).

Кроме этого, Боголюбовская библиотека разместила ссылку для прохождения квеста в своей группе «ВКонтакте» (а это 2305 подписчиков).

Наиболее крупные и активные библиотеки-филиалы Суздальской ЦБС также разместили ссылку на игру-викторину «Гражданская позиция 33 уровня» в своих группах в социальной сети «ВКонтакте» [\(ПРИЛОЖЕНИЕ 5 и 6 – см. Архив\)](#).

Дополнительно была использована личная рассылка для учителей истории и обществознания школ Боголюбовского поселения, чтобы они могли использовать задания квест-игры на своих уроках.

Онлайн-размещение такой викторины позволит в будущем оперативно обновлять игру, вводя новые уровни, задания и улучшения. Благодаря этому игра может оставаться актуальной и интересной для игроков длительное время. Просветительская инициатива в форме онлайн-игры не ограничена временными рамками, поскольку задания доступны пользователям постоянно. А интеграция социальных сетей помогает игрокам приглашать друзей, делиться достижениями и взаимодействовать друг с другом. Это повышает вовлеченность и лояльность аудитории.

Игры, размещенные в интернете, позволяют играть практически с любого устройства – компьютера, планшета или смартфона. Пользователи могут продолжать процесс даже вне дома благодаря мобильным версиям.

Таким образом, создание информационно-разъяснительного интернет-проекта в формате электронной игры дает огромные перспективы для

привлечения широкой аудитории и постоянного взаимодействия с пользователями.

Заключение

Интерактивные виртуальные игры-викторины являются перспективным направлением развития правового образования молодежи. Их применение способствует повышению уровня юридической осведомленности, формированию активной гражданской позиции и ответственности перед обществом. Викторины, квесты и игры способны сделать изучение права увлекательным процессом, мотивируя молодых людей стать активными участниками правовой культуры своей страны. Игровые и соревновательные формы особенно привлекательны для подростков, поскольку они основаны на конкуренции, мотивации и вознаграждении.

Правовые интеллектуальные игры помогают формировать осознанное отношение к законам и правилам поведения в обществе. Среди наиболее популярных форматов можно выделить электронные викторины. Преимущества использования такой формы выражаются в следующем:

- Повышают мотивацию учащихся к освоению юридических дисциплин.
- Способствуют лучшему усвоению сложных теоретических понятий.
- Предоставляют возможность тренировки навыков принятия взвешенных решений в реальных жизненных обстоятельствах.

В перспективе ссылку на игру-викторину «Гражданская позиция 33 уровня» можно разместить на официальных страницах Территориальной избирательной комиссии Суздальского района, Владимирской избирательной комиссии и РЦОИТ при ЦИК России – тем самым расширить охват аудитории.

Сервис LearningApps.org обладает огромным потенциалом не только для библиотекарей, но и для самих участников образовательных мероприятий. Его возможности и ресурсы можно использовать в ином ключе: на правовых уроках, часах информации, лекциях о выборном процессе предлагать

учащимся самостоятельно разрабатывать контент на платформе. Например, участники смогут создать интересные вопросы для викторины, составить познавательные кроссворды, придумать занимательные ребусы или разработать другие интерактивные задания.

Таким образом, электоральный квест «Гражданская позиция 33 уровня» проявил себя как востребованный информационно-разъяснительный интернет-проект Боголюбовской библиотеки в период подготовки и проведения выборов в органы государственной власти и органы местного самоуправления в Российской Федерации. Он ориентирован на старшеклассников, содержит обширный объем правовой информации, доступен для расширения тематики и увеличения охвата аудитории.

Можно утверждать, что использование подобной игры в целях правового просвещения молодежи демонстрирует высокую эффективность и значительные перспективы дальнейшего внедрения.

Список используемых источников:

Информационные ресурсы с официальных сайтов:

- ЦИК Российской Федерации: <http://www.cikrf.ru/>
- РЦОИТ при ЦИК России: <https://www.rcoit.ru/> (раздел «Правовое просвещение»)
- Избирательной комиссии Владимирской области: <http://www.vladimir.izbirkom.ru/>
- Территориальной избирательной комиссии Суздальского района: <http://www.suzdal.vladizbirkom.ru/>

1. Избирательный кодекс Владимирской области. Закон Владимирской области от 13 февраля 2003 года N 10-ОЗ (с изменениями на 7 июля 2023 года) // Электронный фонд правовых и нормативно-технических документов. URL:

<https://docs.cntd.ru/document/965001607?ysclid=lmg7t5hm88366111332>

2. Конституция Российской Федерации с учетом новых субъектов РФ и Федеральный закон «О государственном языке Российской Федерации» в редакции от 28.02.2023. Флаг, герб, гимн: принята всенародным голосованием 12 декабря 1993 года: [(с учетом поправок, внесенных законами РФ о поправках к Конституции РФ от 30.12.2008 № 6-ФКЗ ... от 04.10.2022 № 8-ФКЗ)] 2023. 92, [2] с.

3. Библиотека-онлайн: из опыта работы. Формы онлайн-мероприятий в

библиотеках. Часть 1: методические материалы для использования в работе муниципальными библиотеками Костромской области / Ж.В. Карасева. Кострома: БЦКПИР, 2020. 16 с.: ил.

4. В помощь работе библиотек по воспитанию правовой культуры населения: метод. рек. / сост. Н.В. Аверьянова; ТОГБУК «Тамб. обл. универсал. науч. б-ка им. А.С. Пушкина». Тамбов, 2012. 20 с.

5. Забродина, Е.В. Применение сервиса LearningApps.org при обучении бакалавров педагогического образования / Е.В. Забродина //

Молодой ученый. 2018. № 18 (204). С. 182-186. URL: <https://moluch.ru/archive/204/49974/>

6. Закрытые «Открытые Мастерские», или Поиск новых форм работы на «удаленке» / А. Мельникова // Библиотечное дело – XXI век: науч.-практ. сб. 2020 № 14 С. 19-20.

7. Идеи для работы библиотек в онлайн-режиме: методические рекомендации для библиотечных специалистов / МБУК «ТМБС»; методико-библиографический отдел; сост.: И.И. Федорова. 2020 32 с.

8. Избирательное право Российской Федерации: учебник /под ред. И.В.Захарова, А.Н. Кокотова. 2-е изд., перераб. и доп. М., 2013. 411 с.

9. Маврина Е. О библиотеке – с любовью, или Как повысить «электоральную грамотность» Колобка // Библиотечное дело. 2021. № 22 (30 ноября). С. 36-38.

10. Маврина Е. Партнерский конкурс, или поиграем в... ВЫБОРЫ // Библиотечное дело. 2021. № 20 (31 октября). С. 16-20.

11. Методическое пособие по организации и проведению мероприятий по повышению правовой культуры молодых и будущих избирателей. Тамбов, 2023. URL: <http://tambov.izbirkom.ru/obuchenie/pravovaya-kultura/izdaniya-komissii/2023-god/index.php> (дата обращения 20.08.2025)

12. Степанькова Т.Н. Правовая культура будущих избирателей (об избирательном праве и избирательном процессе): метод. разработ. внеклас. мероприятия // МультиУрок: [сайт]. Шанский завод, 2023. URL: <https://multiurok.ru/files/razrabotka-vneklassnogo-meropriatiia-pravovaia-ku.html> (дата обращения 25.08.2025)

13. Сценарии мероприятий, размещенные на сайте РЦОИТ при ЦИК России в разделе «Правовое просвещение»: <https://www.rcoit.ru/pravovoe-prosveshchenie/>

14. Тарелкина В.А. Турнир знатоков избирательного законодательства «Мой выбор!»: метод. разработ. // Инфоурок: [сайт].

[Смоленск, 2016]. URL: <https://infourok.ru/metodicheskaya-razrabotka-vneklassnogo-meropriyatiya-po-izbiratelnomu-zakonodatelstvu-moy-vibor-732943.html> (дата обращения 24.08.2025)

15. Традиционная библиотека в электронной среде: новые направления

деятельности: методические рекомендации в помощь библиотекарям / МКУ «Колыванская ЦБС»; сост.: О.Н. Рыбина. Колывань, 2020 14 с.

16. Три онлайн-игры за месяц / Н. Братченко, А. Герина // Современная

Библиотека. 2020 № 6 с. 24-26.

17. Цапкина Н.И. «Я – молодой избиратель»: интеллектуальная деловая игра // Образовательный портал «Продленка». [Санкт-Петербург, 2022]. URL: <https://www.prodlenka.org/metodicheskie-razrabotki/499152-delovaja-igra-jamolodoj-izbiratel> (дата обращения 28.08.2025)