

**Всероссийский конкурс среди работников  
региональных и муниципальных библиотек на лучшую  
организацию информационно-разъяснительной работы в период  
подготовки и проведения выборов в органы государственной власти и  
органы местного самоуправления в Российской Федерации,  
объявленный постановлением ЦИК России от 02.04.2025 года №196/1520-8**

Кемеровская область – Кузбасс

Государственное казённое учреждение культуры  
«Специальная библиотека Кузбасса для незрячих и слабовидящих»

«Лучший информационно-разъяснительный проект  
для людей с нарушениями зрения»

Инклюзивная настольная игра «Путь к выборам»

Леонова Инна Владимировна, Барановская Ольга Анатольевна,  
Конькова Зоя Владимировна

г. Кемерово

2025

## Оглавление

Введение.....	3
Основное содержание настольной игры «Путь к выборам».....	4
Заключение.....	6
Приложение.....	7

## **Введение**

Настольные игры имеют важную роль в культурной и социальной жизни людей, позволяя им взаимодействовать, общаться и развиваться. Однако многие из этих игр традиционно не учитывают потребности игроков с ограниченными возможностями по зрению. Это приводит к их исключению из важной области досуга, что, в свою очередь, негативно сказывается на социальной интеграции и возможности общения с окружающими.

Основной целью данной настольной игры «Путь к выборам» является создание равных условий для всех игроков, а также повышение информированности молодых и будущих избирателей об институте выборов. Настольная игра рассчитана на целевую аудиторию в возрасте от 12 лет и старше.

Информирование молодежи о выборах помогает сформировать активных и осознанных граждан. Знание о политических и социальных процессах, как и понимание их значения, способствует более ответственному отношению к своему голосу. Молодежь, осознающая свою роль в демократическом процессе, обладает большей мотивацией к участию в выборах, что, в свою очередь, влияет на легитимность и стабильность демократических институтов.

Создание инклюзивной настольной игры для незрячих и слабовидящих – это шаг к устранению барьеров. Применение тактильных элементов, звуковых вопросов и высококонтрастных цветов обеспечит полный доступ к игровому процессу, обеспечивая возможность совместного досуга игроков с разными возможностями.

## Основное содержание настольной игры

### «Путь к выборам»

Настольная игра «Путь к выборам» это отличный способ познакомить игроков с историей России и Кузбасса через интересные вопросы и задания. Каждый блок содержит вопросы (приложение), связанные с соответствующим историческим периодом. Так восемь исторических периодов оформлены блоками: Древняя Русь, Киевская Русь, Раздробленность на Руси, Московское царство, Российская империя, СССР, Кузбасс, Современная Россия – эти вопросы касаются исторических личностей, событий, объектов и предметов того времени. Особое значение в игре уделяется блоку «Выборы», где игроки знакомятся с основными понятиями и нормами избирательного права, этапами избирательного процесса, а также с законами, применяемыми при проведении избирательных кампаний.

Игровое поле имеет тактильную разметку, что позволяет игрокам легко ориентироваться в процессе игры. Вопросы, представленные на карточках оформлены с использованием рельефно-точечного шрифта Брайля и укрупненного шрифта. Также на карточках есть тактильные элементы, напечатанные на рельефообразующей бумаге. Кроме того, в игре используются звуковые вопросы, которые можно прослушать с помощью тифломаркера и телефона (вопросы, оформленные на тифлометках и на бумаге в виде QR-кодов).

В комплект настольной игры входит: игровое поле с тактильной разметкой; четыре фишки разной формы для незрячих игроков и разных цветов для слабовидящих; один тактильный кубик; пятьдесят семь карточек с текстовыми вопросами, напечатанными укрупненным шрифтом и шрифтом Брайля, в том числе из них: шестнадцать карточек с «говорящими» вопросами (доступны через тифлометку и QR-код) и восемь карточек с тактильными элементами, отпечатанными на рельефообразующей бумаге.

**Цель игры:** побеждает игрок или команда, получившая наибольшее количество баллов. По одному баллу присуждается игроку (команде), ответившему (ответившем) правильно на вопрос из восьми блоков, два балла присуждается игроку (команде), ответившему (ответившем) правильно на вопрос из блока «Выборы».

**Ход игры:** игрок передвигает свою фишку по игровому полю против часовой стрелки на количество клеток, равное выпавшему на кубике. Берет карточку из блока, где остановилась фишка и отвечает на вопрос. Если в этом блоке закончились вопросы, игрок берет вопрос из блока «Выборы». При правильном ответе на вопрос игрок или команда получают один или два балла. Игрок (команда), не ответивший (не ответившая) на вопрос, не присуждаются баллы. После ответа на вопрос право хода переходит к следующему игроку (команде). Игрок или команда, пришедшие к финишу раньше других, берут вопросы из блока «Выборы». Игра продолжается до тех пор, пока все игроки достигнут финиша. Побеждает игрок (команда), получивший (получившая) наибольшее количество баллов.

## **Заключение**

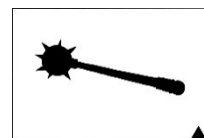
Разработка и реализация инклюзивной настольной игры «Путь к выборам» для людей с нарушениями зрения представляет собой важный шаг к повышению правовой культуры избирателей, особенно среди молодежи. Эта игра не только обеспечивает доступность информации о правах избирателей, но и способствует формированию активной гражданской позиции у молодежи.

Увеличение осведомленности молодежи о значимости участия в выборах и о своих правах как избирателей является ключевым аспектом демократического процесса. Игра, адаптированная для людей с ограниченными возможностями, может стать эффективным инструментом, который поможет привлечь внимание к вопросам голосования, повысить интерес к социальным и политическим процессам.

Настольная игра, ориентированная на повышение правовой культуры молодежи актуальна как в период избирательных кампаний, так и в межвыборные периоды. Она представляет участникам возможность в игровой форме получить знания об избирательных процессах, что делает обучение более увлекательным и доступным.

## ДРЕВНЯЯ РУСЬ

**Вопрос:** Назовите древнерусское ударное оружие?  
(на карточке, изготовленной из рельефообразующей бумаги  
изображен предмет). **Ответ:** Булава.



**Вопрос:** О каких исторических личностях идёт речь?  
(на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью  
тифломаркера или телефона необходимо прослушать  
тифлокомментарий). **Ответ:** Борис и Глеб.



**Вопрос:** Прослушайте аудиофрагмент из исторической баллады,  
назовите её? (на карточке размещены тифлометка и QR-код.  
С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать  
аудиофрагмент). **Ответ:** Песнь о Вещем Олеге.



**Вопрос:** Кому были адресованы эти слова: «Земля наша велика и обильна, а  
наряда в ней нет. Да пойдёте княжить и володети нами...»? **Ответ:** Рюрику.

**Вопрос:** Назовите собрание свободных мужчин-общинников. **Ответ:** Вече.

## КИЕВСКАЯ РУСЬ

**Вопрос:** Прослушайте аудиофрагмент из сказки, назовите её.  
(на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью  
тифломаркера или телефона необходимо прослушать  
аудиофрагмент). **Ответ:** «Добрыня Никитич и Змей Горыныч».

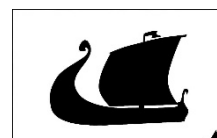


**Вопрос:** О какой исторической личности идёт речь? (на карточке  
размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или  
телефона необходимо прослушать тифлокомментарий).



**Ответ:** княгиня Ольга.

**Вопрос:** Назовите вёсельно-гребное судно восточных славян.  
(на карточке, изготовленной из рельефообразующей бумаги



изображен водный объект). **Ответ:** Ладья.

**Вопрос:** Назовите свод законов древнерусского феодального права, созданный при Ярославе Мудром? **Ответ:** «Русская Правда».

**Вопрос:** Как называется произведение Владимира Мономаха с наставлениями своим детям? **Ответ:** «Поучение».

## РАЗДРОБЛЕННОСТЬ НА РУСИ

**Вопрос:** О какой исторической личности идёт речь? (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать тифлокомментарий).

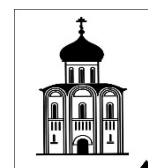


**Ответ:** Хан Батый.

**Вопрос:** Прослушайте аудиофрагмент из древнерусской литературы, рассказывающим о походе князя на половцев в конце XII века. Назовите это произведение? (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать аудиофрагмент). **Ответ:** «Слово о полку Игореве».



**Вопрос:** Назовите памятник архитектуры на Нерли? (на карточке, изготовленной из рельефообразующей бумаги изображен объект). **Ответ:** Церковь Покрова на Нерли.



**Вопрос:** Назовите знак великой власти в период господства Золотой Орды?

**Ответ:** Ярлык на княжение хана Золотой Орды.

**Вопрос:** В Новгородской республике этот орган власти избирался только из бояр. **Ответ:** Боярская Дума.

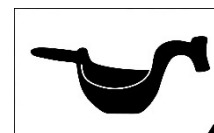
## МОСКОВСКОЕ ЦАРСТВО

**Вопрос:** О какой исторической личности идёт речь? (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать тифлокомментарий).



**Ответ:** Иван Грозный.

**Вопрос:** Назовите славянскую утварь, предназначенную для питья пива, меда на пирах? (на карточке, изготовленной из



рельефообразующей бумаги изображен предмет).

**Ответ:** Братина.

**Вопрос:** Кого Иван Сусанин водил по болотам? **Ответ:** Польских интервентов.

**Вопрос:** Прослушайте аудиофрагмент и назовите свод правил и наставлений по ведению домашнего хозяйства, семейным отношениям и общественной жизни (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать аудиофрагмент). **Ответ:** «Домострой».



**Вопрос:** Назовите единственного выбранного русского царя?

**Ответ:** Михаил Романов.

## РОССИЙСКАЯ ИМПЕРИЯ

**Вопрос:** О какой исторической личности идёт речь? (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать тифлокомментарий).



**Ответ:** Петр I.

**Вопрос:** Прослушайте аудиофрагмент и назовите произведение (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать аудиофрагмент). **Ответ:** «Юности честное зерцало».



**Вопрос:** Назовите кормовой флаг русского Военно-Морского Флота (на карточке, изготовленной из рельефообразующей бумаги изображен предмет).



**Ответ:** Андреевский флаг.

**Вопрос:** Совещательный орган управления, созданный при императоре Николае II? **Ответ:** Государственная Дума.

**Вопрос:** Назовите неудачную попытку установления республики в Российской империи? **Ответ:** Восстание декабристов.

## СССР

**Вопрос:** Фамилией какого генерального секретаря называют типовое жильё?

**Ответ:** Никита Хрущев.

**Вопрос:** Назовите первого генерального секретаря Центрального комитета КПСС? **Ответ:** Иосиф Сталин.

**Вопрос:** Назовите символ молодежной организации (на карточке, изготовленной из рельефообразующей бумаги изображен предмет). **Ответ:** Значок комсомольца СССР.



**Вопрос:** Прослушайте аудиофрагмент, назовите имя диктора (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать аудиофрагмент). **Ответ:** Юрий Левитан.



**Вопрос:** Прослушайте аудиофрагмент стихотворения, назовите предмет, о котором идет речь. (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать аудиофрагмент). **Ответ:** Паспорт.



## КУЗБАСС

**Вопрос:** Где находится первая в мире гидрошахта и как она называется?

**Ответ:** Кемеровская область, г. Полысаево, шахта «Заречная».

**Вопрос:** Какой металл был найден первым в недрах земли Кузнецкой?

**Ответ:** Железо.

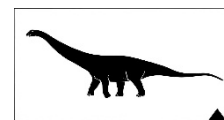
**Вопрос:** Назовите коренной народ, чья песня звучит в аудиофрагменте (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать аудиофрагмент). **Ответ:** Песня шорцев «Тоска матери».



**Вопрос:** О каком месте идёт речь? (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать тифлокомментарий). **Ответ:** Томская Писаница.



**Вопрос:** Какое ископаемое животное найдено в Кузбассе?  
(на карточке, изготовленной из рельефообразующей бумаги изображена рептилия). **Ответ:** Динозавр.



## СОВРЕМЕННАЯ РОССИЯ

**Вопрос:** Прослушайте музыкальный аудиофрагмент, назовите произведение (на карточке размещены тифлометка и QR-код.



С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать аудиофрагмент). **Ответ:** Гимн Российской Федерации.

**Вопрос:** Назовите первого Президента Российской Федерации?  
**Ответ:** Борис Ельцин.

**Вопрос:** Назовите новый вид голосования, введенный в Москве в 2019 году?

**Ответ:** Дистанционное электронное голосование.

**Вопрос:** Прослушайте аудиофрагмент документа, назовите его (на карточке размещены тифлометка и QR-код. С помощью тифломаркера или телефона необходимо прослушать аудиофрагмент). **Ответ:** Конституция Российской Федерации.



**Вопрос:** Назовите предмет, необходимый для голосования вне помещения / на дому (на карточке, изготовленной из рельефообразующей бумаги изображен предмет).



**Ответ:** Переносной ящик для тайного голосования.

## ВЫБОРЫ

**Вопрос:** Когда начинается избирательная кампания в органы государственной власти? **Ответ:** Не позднее чем за 90 дней до дня голосования.

**Вопрос:** Гражданин Российской Федерации, обладающий активным избирательным правом. **Ответ:** Избиратель.

**Вопрос:** Назовите специальный документ для голосования с фамилиями кандидатов. **Ответ:** Бюллетень.

**Вопрос:** Назовите претендента на должность, участвующего в выборах.  
**Ответ:** Кандидат.

**Вопрос:** С какого возраста гражданин Российской Федерации становится избирателем? **Ответ:** С 18 лет.

**Вопрос:** Какой документ нужен для получения избирательного бюллетеня?

**Ответ:** Паспорт.

**Вопрос:** На какой срок избирается Президент Российской Федерации?

**Ответ:** Сроком на 6 лет.

**Вопрос:** Может ли кандидат использовать псевдоним на выборах?

**Ответ:** Нет, не может.

**Вопрос:** Можно ли зайти в кабинку для тайного голосования всей семьей?

**Ответ:** Нет, нельзя.

**Вопрос:** Можно ли получить бюллетень, предъявив водительское удостоверение? **Ответ:** Нет, нельзя.

**Вопрос:** Какой знак можно вписать в бюллетень: крестик или галочку?

**Ответ:** Любой из перечисленных знаков.

**Вопрос:** Как называются буклеты, плакаты, призывающие голосовать за кандидата или партию? **Ответ:** Агитационные материалы.

**Вопрос:** С какого возраста можно баллотироваться на пост Президента Российской Федерации? **Ответ:** Не моложе 35 лет.

**Вопрос:** Чем завершается избирательная кампания? **Ответ:** Сдачей финансовых отчетов.

**Пояснительная записка  
к конкурсной работе «Инклюзивная настольная игра  
«Путь к выборам»**

Конкурсная работа инклюзивная настольная игра «Путь к выборам» представленная в номинации «Лучший информационно-разъяснительный проект для людей с нарушениями зрения» представляет собой настольную игру для людей с нарушениями зрения.

Конкурсная работа инклюзивная настольная игра «Путь к выборам» представленная в номинации «Лучший информационно-разъяснительный проект для людей с нарушениями зрения» представляет собой настольную игру для людей с нарушениями зрения.

Конкурсная работа инклюзивная настольная игра «Путь к выборам» представленная в номинации «Лучший информационно-разъяснительный проект для людей с нарушениями зрения» представляет собой настольную игру для людей с нарушениями зрения.

Основной целью данной инклюзивной игры является повышение уровня правовой культуры и электоральной активности граждан, особенно молодежи.

Основными задачами конкурсной работы являются:

- Обучение молодых и будущих людей с нарушениями зрения.
- Вовлечение молодежи в процесс игры.
- Социализация молодых и будущих избирателей.

Концепция настольной игры, адаптируемая для незрячих и слабовидящих избирателей, заключается в том, что в доступной игровой форме познакомить игроков с основными понятиями и нормами избирательного права, этапами избирательного процесса, а также с избирательным законодательством. Игра представляет собой набор адаптированных материалов: игровое поле имеет тактильную разметку, а вопросы, представленные на карточках, оформлены с использованием рельефно-точечного шрифта Брайля и укрупненного шрифта. Также на

карточках есть тактильные элементы, напечатанные на рельефообразующей бумаге. Кроме того, в игре используются звуковые вопросы, которые можно прослушать с помощью тифломаркера и телефона (вопросы, оформленные на тифлометках и на бумаге в виде QR-кодов).

Настольная игра рассчитана на целевую аудиторию в возрасте от 12 лет и старше.

Проект инклюзивной игры «Путь к выборам» стартовал в сентябре 2025 года и не имеет конкретных сроков завершения. Предполагается регулярное обновление содержания и тематики игры.

В ходе реализации проекта были достигнуты следующие результаты:

- Разработанная игра учитывает особенности людей с нарушениями зрения различной степени.
- Повышение знаний в области избирательного права и избирательного процесса людей с нарушениями зрения.
- Внедрение современных цифровых инструментов для создания настольной игры.

В течение сентября 2025 года прошла апробация проекта среди обучающихся муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения для детей с нарушением зрения «Общеобразовательная школа № 20» г. Кемерово и муниципального казенного общеобразовательного учреждения «Средняя общеобразовательная школа-интернат № 23» г. Полысаево, а также среди посетителей Кузбасского инклюзивного коммуникационного центра досуга государственного казенного учреждения культуры «Специальной библиотеки Кузбасса для незрячих и слабовидящих» г. Кемерово

<https://kuzbass.media/2025/09/30/115316.html>,

<https://kuzbass1.ru/news/official/141618>,

<https://kuzbass85.ru/2025/09/30/speczialnaya-biblioteka-kuzbassa-dlya-nezryachih-i-slabovidyashhih-razrabotala-innovacionnuyu-igru-put-k-vyboram/>  
<https://www.10kanal.ru/news/official/230571.html>  
[https://vk.com/wall-217437886\\_1796](https://vk.com/wall-217437886_1796)).

